# Email Sender Invoice:

**Objetivo del documento**:

Documentar cómo funciona esta aplicación de consola.

**A quien va dirigido**:

Personas de desarrollo que no hayan participado en la creación de esta y necesiten entender el funcionamiento.

Historial de Cambios:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Revisión | Fecha | Autor | Resumen |
| 1.0 | 13/12/2021 | Julian Perez Demonty | * Primera publicación |

# Clases:

El programa contiene 3 clases principales:

* EmailTemplateRepository: es la clase que simula la capa de datos, donde se realizan funciones a la base de datos mediante stored procedures y querys, obteniendo los resultados necesarios.
* EmailTemplate: es la clase de representación del template para los emails, dependiendo si es Email Reminder u Overdue Days Email.
* InvoiceEmail: es la clase de representación de información para los emails. Esta clase contiene datos como el cliente, valor de la factura, días vencidos, etc.

El flujo de la aplicación ocurre en la clase Program.cs y solo realizará el envio de Emails de forma preseteada los días 1 y 15 de cada mes.

Para lograr la ejecución de dicha aplicación se utiliza el “Task Maganer” de Windows, seleccionando el ejecutable de la aplicación para el tipo “Daily” a la hora seleccionada y esto realizará la ejecución de la aplicación cada día.

# SQL

El objetivo de esta sección no es explicar los stored procedures, sino mencionar las tablas involucradas en el proceso:

* MOE\_OVERDUE\_INVOICES\_LOG
* INVOICE\_HEADER

Además, se crearon las siguientes tablas:

* INVOICE\_OVERDUE\_EMAIL\_LOG